

Metodyka programowania

Zdarzenia

1. Wymień i krótko scharakteryzuj 3 zdarzenia związane z myszką
2. Wymień i krótko scharakteryzuj 3 zdarzenia związane z klawiaturą
3. Wymień i krótko scharakteryzuj 3 zdarzenia cyklu życia aplikacji
4. Dlaczego, w większości przypadków, program obsługuje zdarzenie `onClick`, a nie `onMouseDown` lub `onMouseUp`?

Komponenty

5. Wymień i krótko scharakteryzuj komponent klasy przycisk (`Button`)
(wygląd, typowe zastosowania, charakterystyczne cechy)

Inne komponenty w takim kontekście:

- pole wyboru (`CheckBox`),
- przycisk radiowy (`RadioButton`),
- etykieta (`Label`),
- pole tekstowe (`TextBox`),
- czasomierz (`Timer`)

6. Scharakteryzuj właściwości: `Name`, `Text`, `TextAlign`,
(jak właściwość wpływa na wygląd lub działanie komponentu)

Inne właściwości w takim kontekście:

- `Visible`,
- `Enabled`,
- `ReadOnly`,
- `Font`,
- `ForeColor`,
- `BackColor`,
- `Anchor`

7. W jaki sposób użytkownik może „kliknąć” przycisk? *(są 4 sposoby)*
8. Jaki jest skutek umieszczenia we właściwości `Text`, np. komponentu `RadioButton`, znaku "&" (ampersand)?
9. Etykieta ma we właściwość `Text` wartość "wsp. &a". Jaki skutek da wciśnięcie kombinacji klawiszy `<Alt>+A`
10. Scharakteryzuj właściwości komponentu `Button`: `Text`, `Enabled`

Inne komponenty i ich właściwości w takim kontekście:

- | | |
|--------------------------|--|
| <code>TextBox</code> | – <code>ReadOnly</code> , <code>Multiline</code> , <code>WordWrap</code> , <code>ScrollBars</code> , <code>PasswordChar</code> |
| <code>CheckBox</code> | – <code>Checked</code> , <code>Text</code> , <code>CheckAlign</code> |
| <code>RadioButton</code> | – <code>Checked</code> , <code>Text</code> , <code>CheckAlign</code> |
| <code>Timer</code> | – <code>Interval</code> , <code>Enabled</code> |

11. Aby uniemożliwić edycję tekstu w komponencie `TextBox`, można użyć właściwości `Enabled` albo `ReadOnly`. Jaka jest różnica między nimi?
12. Komponenty `CheckBox` i `RadioButton` mogą posłużyć do wybierania opcji przez użytkownika. Jaka jest różnica między nimi?

Formularze

13. Scharakteryzuj właściwości formularza (`Form`): `FormBorderStyle`, `StartPosition`.

Inne właściwości w takim kontekście:

- `AcceptButton`,
- `CancelButton`,
- `DialogResult`

14. W jakim stopniu i w jaki sposób programista może zmieniać wygląd ramki i paska tytułu okna?
(co można zrobić i jak się to robi, a czego nie można zrobić)
15. Drugie okno programu można wyświetlić używając metody `show()` albo `showDialog()`. Jaka jest różnica między nimi?